Linguagem Modelada Orientada Objeto UML

Carro

- modelo: String.

- marca: String.

-motor: boolean.

-velAtual: float.

+ ligar ( ): void.

+desligar( ): void.

+ acelerar (float): void.

+frear (float): void.

+toString ( ): String.

Produto

-id: int

-qtde: int

-Descricao: String

-preco: float

+ comprar( ) : void

+ vender( ) : void

+ subir (float): void

+ descer (float): void

+ toString ( ): String

Rio

- nome: String

- nível: float

-poluido: boolean

+ chover(float): void

+ ensolarar(float): void

+limpar( ): void

+ sujar( ): void

+ mostrar( ): String